

Palabras de dos sílabas

Conserva los duplicados: algunas palabras necesitan dos tarjetas iguales.

Recorta por las líneas y conserva cada juego en un sobre identificado. Las tarjetas contienen texto editable.

me	sa	pa	la	sa
po	lu	pa	ma	pa
pe	lo	pi	so	pa
to	da	do	fo	to

Cómo utilizar este juego

Di una sílaba, busca su tarjeta y prueba una combinación. Lee la palabra completa y cambia una tarjeta para observar qué ocurre.

Palabras orientativas: mesa, pala, sapo, lupa, mapa, pelo, piso, pato, dado, foto.

Incluye las veinte tarjetas necesarias para construir las diez palabras indicadas, conservando las sílabas repetidas.

Acompaña el recorte según la autonomía del alumnado. Modelo general de aula, sin secuencia curricular obligatoria.